**LISTA DE EXERCÍCIOS**

**LINGUAGEM ESTRUTURADA**

**1º BIMESTRE – PROF. ALBERSON WANDER**

**REGRAS GERAIS:**

**ALUNO1: Rafael Giordano Matesco**

**ALUNO2:** **Rafael Sant'Ana de Andrade Osses**

**ALUNO3: Davi Baruel Lara**

**Fazer em grupo de 3 alunos**

1. **Somente um aluno do grupo entregará esta lista ao professor**
2. **Não será aceito lista entregue após o prazo estipulado, em hipótese alguma**
3. **Escreva as resposta imediatamente após as questões deste documento**
4. **O nome deste arquivo deve ser renomeado com nome dos 3 alunos do grupo**
5. **Os nomes dos 3 alunos da sua equipe devem ser escritos nas linhas acima**
6. **Após a entrega desta lista de exercícios nenhum nome de aluno será acrescentado ou excluído.**
7. O QUE É UM PROGRAMA? R: é uma algoritmo traduzido para uma linguagem computacional qualquer.
8. QUANDO UM PROGRAMA É EXECUTADO, BASICAMENTE 3 ETAPAS SÃO SEGUIDAS. QUAIS SÃO ESTAS ETAPAS? R: 1-Entrada; 2-Processamento de dados; 3- saída(resultados).
9. Quais os mecanismos básicos de um programa estruturado? Explique o que seria cada um dos mecanismos. R:Mecanismos de sequencia, condição e repetição.
10. O que é compilar um programa? R: Compilar é a verificação que é feita para ver se o programa não tem erros de sintaxe, depois ele converte o código fonte do programa em linguagem da maquina.
11. O que é um programa fonte? R: É o programa que escrevemos usando os termos da linguagem que estamos usando.
12. Qual a diferença entre COMPILADORES e INTERPRETADORES? R: Compiladores transforma o código fonte em um código objeto que é interpretado pelo computador, já o interpretador traduz linha por linha do código direto para o computador, por isso ele demora mais que o compilador.
13. O que é uma linguagem CASE SENSITIVE? R: Os comandos e variáveis devem obedecer ass regras de escrita em letras minúsculas ou maiúsculas.
14. O que é IDE ?R: Integrated deveploment enviroment, ou seja, o software usado para desenvolver os programas em cada uma das linguagens.
15. Para que serve a biblioteca STDIO.H? É a biblioteca padrão para comandos de entrada e saída na linguagem c++.
16. O que faz o comando #include? R: Serve para incluir uma biblioteca no programa para usos de comandos no c++.
17. Qual a utilidade de comentários um programa? R: É bom para fazer anotações, para lembrar como o programa funciona ou para que ele serve.
18. Quais os passos devemos seguir para compilar e executar um programa em DEVC++? Primeiro devemos compilar e verificar se não tem erros na escrita do código, e depois executamos para verificar se o programa roda como nós queríamos.
19. Para que serve o comando printf()? Para imprimir valores de variáveis, e mensagens na tela do usuário.
20. Para que serve o comando scanf()? R: O scanf é utilizado para entrada de dados, ou seja o usuário pode digitar dados na tela.
21. Para que serve o \n quando usado no comando printf()? R: Ao usar o \n dentro do printf ele pula uma linha ao usar printf novamente.
22. De um exemplo de criação de variável no devc++ de variável do tipo caractere, real e inteiro.

float pi = 3.141;

char letra = ‘f’;

int idade = 50;

1. Para que são usados os códigos de controle %d, %f, %lf, %c?

%d: busca uma variável de tipo inteira;

%f: busca uma variável de tipo float

%lf: busca uma variável de tipo double

%c: busca uma variável de tipo char

1. Para que serve o operador aritmético %? Para se obter o resto de uma divisão.
2. Para que serve o & usado pelo comando scanf? R: É usado quando se refere à uma variável dentro do scanf.
3. Foi explicado em aula porque usar o comando getchar() num programa em dev. Explique resumidamente para que este comando serve. R: ele pausa o programa e espera até que o usuário pressione alguma tecla para continuar rodando o programa.